




PracticeDump



Microsoft MB5-705 Q&A - in .pdf	Microsoft MB5-705 Value Pack (Frequently Bought Together)	Microsoft MB5-705 Q&A - Testing Engine
	Exam Code: MB5-705	
Exam Code: MB5-705	Exam Name: Managing Microsoft Dynamics Implementations	Exam Code: MB5-705
Exam Name: Managing Microsoft Dynamics Implementations		Exam Name: Managing Microsoft Dynamics Implementations
PDF Version: V12.75	Online Testing Engine supports Windows / Mac / Android / iOS, etc., because it is the software based on WEB browser.	PC Software Version: V12.75
Updated: 07-11,2014	If you purchase Microsoft MB5-705 Value Pack, you will also own the free online Testing Engine.	Updated: 07-11,2014
Q & A: 76 Questions and Answers	Value Package Version: V12.75	Q & A: 76 Questions and Answers
Convenient, easy to study. Printable Microsoft MB5-705 PDF Format. It is an electronic file format regardless of the operating system platform. 100% Money Back Guarantee.	Updated: 07-11,2014	Uses the World Class MB5-705 Testing Engine. Free updates for one year. Real MB5-705 exam questions with answers. Install on multiple computers for self-paced, at-your-convenience training.
PDF Price: \$55.00	Q & A: 76 Questions and Answers	Testing Engine Price: \$55.00
Free Demo	MB5-705 PDF + PC Testing Engine + Online Testing Engine	Testing Engine
Add To Cart	Value Pack Total: \$460.00 \$69.80	Add To Cart
	Save 49%	
	Add To Cart	

<http://www.practicedump.com>

Free Practice Dumps - Unlimited Free Access of practice exam

Exam : **AWS-DevOps-Engineer-Professional-KR**

Title : **AWS Certified DevOps Engineer - Professional (DOP-C01 Korean Version)**

Vendor : **Amazon**

Version : **DEMO**

QUESTION NO: 1

DevOps 엔지니어가 AWS CodePipeline과 AWS CodeBuild를 사용하여 서버리스 애플리케이션에 대한 지속적인 배포 파이프라인을 구축하고 있습니다. 소스, 빌드 및 테스트 단계가 생성되었고 배포 단계가 남았습니다. 이 회사는 지정된 고객 하위 집합에 배포하고 모든 고객에게 전체 릴리스하기 전에 모니터링하여 배포 실패의 위험을 줄이고자 합니다. 이러한 요구 사항을 충족하려면 배포 단계를 어떻게 구성해야 할까요?

- A.** AWS CloudFormation을 사용하여 모든 스택 업데이트에 새 버전을 게시합니다. 그런 다음 개발자가 새 버전을 테스트하고 승인할 수 있도록 CodePipeline 승인 작업을 설정합니다. 마지막으로 CodePipeline 호출 작업을 사용하여 프로덕션 별칭을 사용하도록 AWS Lambda 함수를 업데이트합니다.
- B.** CodeBuild를 사용하여 AWS CLI를 사용하여 AWS Lambda 함수 코드를 업데이트한 다음, 함수의 새 버전을 게시하고 프로덕션 별칭을 업데이트하여 함수의 새 버전을 가리킵니다.
- C.** AWS CloudFormation을 사용하여 서버리스 애플리케이션을 정의하고 AWS CodeDeploy를 사용하여 DeploymentPreference: Canary10Percent15Minutes를 사용하여 AWS Lambda 함수를 배포합니다.
- D.** AWS CloudFormation을 사용하여 모든 스택 업데이트에 새 버전을 게시합니다. AWS : :Lambda: :Alias 리소스의 RoutingConfig 속성을 사용하여 스택 업데이트 중에 트래픽 라우팅을 업데이트합니다.

Answer: C

Explanation:

<https://docs.aws.amazon.com/codedeploy/latest/userguide/deployment-configurations.html>

QUESTION NO: 2

한 회사가 전 세계 고객을 위해 AWS에서 새로운 모바일 게임을 배포하고 있습니다. 개발팀은 AWS 코드 서비스를 사용하며 다음 요구 사항을 충족해야 합니다.

- 클라이언트는 백엔드에서 실시간 플레이 데이터를 송수신해야 합니다.

자주 그리고 최소한의 지연으로

- 게임 데이터는 데이터 상주 요구 사항을 충족해야 합니다.

DevOps 엔지니어는 어떤 전략을 구현하여 요구 사항을 충족할 수 있습니까?

- A.** 백엔드 애플리케이션을 여러 지역에 배포합니다. 코드 리포지토리에 대한 모든 업데이트는 2단계 빌드 및 배포 파이프라인을 트리거합니다. 한 지역에서 성공적으로 배포하면 AWS Lambda 함수가 호출되어 빌드 아티팩트를 다른 지역의 Amazon S3 버킷에 복사합니다. 아티팩트가 복사되면 새 지역에서 배포 파이프라인을 트리거합니다.
- B.** 단일 지역의 여러 가용성 영역에 백엔드 애플리케이션을 배포합니다. 글로벌 고객에게 애플리케이션 백엔드를 제공하기 위해 Amazon CloudFront 배포를 만듭니다. 코드 저장소에 대한 모든 업데이트는 2단계 빌드 및 배포 파이프라인을 트리거합니다. 파이프라인은 백엔드 애플리케이션을 모든 가용성 영역에 배포합니다.
- C.** 백엔드 애플리케이션을 여러 지역에 배포합니다. AWS Direct Connect를 사용하여 글로벌 고객에게 애플리케이션 백엔드를 제공합니다. 코드 리포지토리에 대한 모든 업데이트는 해당 지역에서 2단계 빌드 및 배포 파이프라인을 트리거합니다. 해당 지역에서 성공적으로 배포한 후 파이프라인은 아티팩트를 다른 지역에 계속 배포합니다.
- D.** 백엔드 애플리케이션을 여러 지역에 배포합니다. 코드 리포지토리에 대한 모든 업데이트는 해당 지역에서 2단계 빌드 및 배포 파이프라인을 트리거합니다. 해당 지역에서 성공적으로 배포한 후 파이프라인은 다른 지역에서 파이프라인을 호출하고 빌드 아티팩트 위치를

전달합니다.

파이프라인은 아티팩트 위치를 사용하고 새 지역에 애플리케이션을 배포합니다.

Answer: A

Explanation:

<https://docs.aws.amazon.com/codepipeline/latest/userguide/integrations-action-type.html#integrations-invoke>

QUESTION NO: 3

귀사는 웹 애플리케이션을 개발하여 정적 웹사이트 호스팅용으로 구성된 Amazon S3 버킷에 호스팅하고 있습니다.

이 애플리케이션은 브라우저에서 JavaScript용 AWS SDK를 사용하여 Amazon DynamoDB 테이블에 저장된 데이터에 액세스합니다.

DynamoDB의 데이터에 액세스하는 데 사용되는 API 키가 안전하게 보관되는지 어떻게 확인할 수 있나요?

- A. IAM에서 특정 DynamoDB 테이블에 대한 액세스 권한이 있는 Amazon S3 역할을 생성하고 웹사이트를 호스팅하는 버킷에 할당합니다.
- B. 웹사이트를 호스팅하는 버킷에 대한 AWS 액세스 키로 S3 버킷 태그를 구성하면 애플리케이션이 액세스를 위해 해당 버킷에 대한 쿼리를 실행할 수 있습니다.
- C. IAM 내에서 웹 ID 페더레이션 역할을 구성하여 올바른 DynamoDB 리소스에 대한 액세스를 활성화하고 임시 자격 증명을 검색합니다.
- D. 애플리케이션 내의 전역 변수에 AWS 키를 저장하고 요청을 만들 때 이 자격 증명을 사용하도록 애플리케이션을 구성합니다.

Answer: C

QUESTION NO: 4

RDS 배포를 확장해야 합니다. 로깅을 기준으로 10% 쓰기, 90% 읽기로 운영 중입니다. 간단한 방법으로 이를 확장하는 가장 좋은 방법은 무엇입니까?

- A. 두 번째 마스터 RDS 인스턴스를 생성하고 RDS 그룹을 피어링합니다.
- B. CloudFront를 사용하여 읽기 측의 모든 데이터베이스 응답을 캐시합니다.
- C. 부하가 대부분 읽기이므로 RDS에 대한 읽기 복제본을 만듭니다.
- D. 다중 AZ RDS 설치를 생성하고 읽기 트래픽을 대기로 라우팅합니다.

Answer: C

Explanation:

The high-availability feature is not a scaling solution for read-only scenarios; you cannot use a standby replica to serve read traffic. To service read-only traffic, you should use a Read Replica.

For more information, see Working with PostgreSQL, MySQL, and MariaDB Read Replicas.

<http://docs.aws.amazon.com/AmazonRDS/latest/UserGuide/Concepts.MultiAZ.html>

QUESTION NO: 5

개발팀은 AWS CodeCommit을 사용하여 애플리케이션 코드의 버전을 제어하고 AWS CodePipeline을 사용하여 소프트웨어 배포를 조율합니다. 이 팀은 파이프라인이 코드 변경 사항을 통합하는 트리거로 원격 마스터 브랜치를 사용하기로 결정했습니다. 개발자는 CodeCommit 리포지토리에 코드 변경 사항을 푸시했지만 10분이 지나도 파이프라인에 반응이 없다는 것을 알아챘습니다.

이 문제를 해결하려면 다음 중 어떤 조치를 취해야 합니까?

- A. 파이프라인을 트리거하기 위해 마스터 브랜치에 대한 Amazon CloudWatch Events 규칙이 생성되었는지 확인하세요.
- B. CodePipeline 서비스 역할에 CodeCommit 저장소에 액세스할 수 있는 권한이 있는지 확인하세요.
- C. 개발자의 IAM 역할에 CodeCommit 저장소에 푸시할 수 있는 권한이 있는지 확인하세요.
- D. Amazon CloudWatch Logs에서 CodeCommit 오류로 인해 파이프라인이 시작되지 않았는지 확인합니다.

Answer: C

QUESTION NO: 6

한 회사가 Amazon Route 53, AWS Elastic Beanstalk, Amazon RDS를 사용하는 단일 AWS 계정에서 프로덕션 애플리케이션 워크로드를 실행합니다. 보안 사고가 발생하는 경우 보안팀은 애플리케이션 워크로드가 새 AWS 계정으로 페일오버되기를 원합니다. 또한 보안팀은 포렌식 분석 중에 원래 AWS 계정의 모든 AWS 리소스에 대한 액세스가 없도록 원래 계정에 대한 모든 액세스를 즉시 차단하려고 합니다.

보안 사고가 발생하기 전에 두 번째 계정으로 장애 조치를 준비하는 가장 비용 효율적인 방법은 무엇입니까?

- A. Amazon Route 53 구성을 전용 AWS 계정으로 마이그레이션합니다. Elastic Beanstalk 구성을 다른 계정에서 미러링합니다. 다른 계정에서 RDS 데이터베이스 읽기 복제본을 활성화합니다.
- B. Amazon Route 53 구성을 전용 AWS 계정으로 마이그레이션합니다. Elastic Beanstalk 구성 파일을 다른 AWS 계정에 저장/복사합니다. RDS 데이터베이스의 스냅샷을 다른 계정으로 복사합니다.
- C. 사고 발생 후 다른 AWS 계정에서 사용할 수 있도록 Amazon Route 53 구성을 저장/복사합니다.

Elastic Beanstalk 구성 파일을 다른 계정에 저장/복사합니다. 다른 계정에서 RDS 데이터베이스 읽기 복제본을 활성화합니다.

- D. 사고 발생 후 다른 AWS 계정에서 사용할 수 있도록 Amazon Route 53 구성을 저장/복사합니다. 다른 계정에서 Elastic Beanstalk의 구성을 미러링합니다. RDS 데이터베이스의 스냅샷을 다른 계정으로 복사합니다.

Answer: B

Explanation:

<https://docs.aws.amazon.com/elasticbeanstalk/latest/dg/environment-configuration-savedconfig.html>

<https://docs.aws.amazon.com/Route53/latest/DeveloperGuide/hosted-zones-migrating.html>

QUESTION NO: 7

DevOps 엔지니어가 Amazon Route 53, Application Load Balancer, Auto Scaling, Amazon DynamoDB를 사용하여 배포될 새로운 애플리케이션을 출시합니다. 이 출시의 핵심 요구 사항 중 하나는 애플리케이션이 갑작스러운 부하 증가에 맞게 확장할 수 있어야 한다는 것입니다. 사용량이 낮은 기간에는 인프라 구성 요소를 축소하여 비용을 최적화해야 합니다.

DevOps 엔지니어는 요구 사항을 충족하기 위해 어떤 단계를 취할 수 있습니까? (2가지를 선택하세요.)

- A. AWS Trusted Advisor를 사용하여 인프라에서 사용될 Amazon EC2 인스턴스에 대한 제한 증가 요청을 제출합니다.
 - B. AWS Trusted Advisor를 활용하여 어떤 Amazon EC2 인스턴스 한도를 높여야 하는지 확인하고 AWS 지원에 요청을 제출하여 한도를 높입니다.
 - C. 애플리케이션에서 사용하는 DynamoDB 테이블에 대해 자동 크기 조정을 활성화합니다.
 - D. 현재 부하에 따라 대상 그룹을 자동으로 조정하도록 애플리케이션 로드 밸런서를 구성합니다.
 - E. 5분마다 실행되는 Amazon CloudWatch Events 예약 규칙을 만들어 Auto Scaling 그룹의 현재 사용을 추적합니다. 사용량이 변경된 경우 확장 이벤트를 트리거하여 용량을 조정합니다.
- DynamoDB 읽기 및 쓰기 용량에도 동일한 작업을 수행합니다.

Answer: BC

Explanation:

D is wrong because Auto Scaling can terminate and replace any instances that are reported as unhealthy not ALB.

<https://aws.amazon.com/blogs/database/amazon-dynamodb-auto-scaling-performance-and-cost-optimization-at-any-scale/>

QUESTION NO: 8

한 회사에서 Amazon ECS를 사용하여 배포된 애플리케이션을 보유하고 있으며, Amazon DynamoDB 테이블에 데이터가 저장되어 있습니다. 이 회사는 재해 복구 시나리오에서 애플리케이션이 다른 지역으로 장애 조치되기를 원합니다. 또한 애플리케이션은 모든 우발적 데이터 손실 이벤트에서 효율적으로 복구해야 합니다. 애플리케이션의 RPO는 1시간이고 RTO는 2시간입니다.

DevOps 엔지니어가 추천해야 할 고가용성 솔루션은 무엇입니까?

- A. 기존 DynamoDB 테이블의 구성을 변경합니다. 이를 글로벌 테이블로 활성화하고 사용할 두 번째 Region을 지정합니다.
DynamoDB 지정 시간 복구를 활성화합니다.
- B. 테이블에 대해 DynamoDB Streams를 활성화하고 두 번째 지역의 S3 버킷에 스트림 데이터를 쓰는 AWS Lambda 함수를 생성합니다.
AWS Data Pipeline을 사용해 2시간마다 데이터베이스를 장애 조치 지역으로 복원하는 작업을 예약합니다.
- C. AWS Data Pipeline을 사용하여 2시간마다 DynamoDB 테이블을 두 번째 지역의 Amazon S3 버킷으로 내보냅니다.
두 번째 지역의 데이터 파이프라인을 사용하여 S3에서 두 번째 DynamoDB 테이블로 내보낸 내용을 복원합니다.
- D. AWS DMS를 사용하여 매시간 데이터를 복제합니다. 원본 DynamoDB 테이블을 소스로, 새 DynamoDB 테이블을 대상으로 설정합니다.

Answer: B

QUESTION NO: 9

한 회사가 Amazon EC2 인스턴스를 사용하여 새로운 애플리케이션을 배포하고 있습니다. 이 회사는 하나의 도구나 서비스를 사용하여 쿼리할 수 있는 중앙화된 애플리케이션과 Amazon API 로그를 유지 관리하려고 합니다.

어떤 솔루션이 이러한 요구 사항을 충족시킬까요?

- A.** Amazon CloudWatch 에이전트를 사용하여 Amazon EC2 인스턴스의 로그를 CloudWatch로 전송합니다.
AWS CloudTrail을 구성하여 API 로그를 CloudWatch에 전달하고 Amazon Athena를 사용하여 CloudWatch에서 두 로그 세트를 모두 쿼리합니다.
- B.** Amazon CloudWatch 에이전트를 사용하여 Amazon EC2 인스턴스의 로그를 CloudWatch로 전송합니다.
Amazon Kinesis Data Firehouse 로그 그룹 구독을 구성하여 해당 로그를 Amazon S3로 전송합니다.
AWS CloudTrail을 사용하여 API 로그를 Amazon S3에 전송합니다.
Amazon Athena를 사용하여 Amazon S3의 두 로그 세트를 모두 쿼리합니다.
- C.** Amazon CloudWatch 에이전트를 사용하여 Amazon EC2 인스턴스의 로그를 Amazon Kinesis로 전송합니다.
AWS CloudTrail을 구성하여 API 로그를 Kinesis에 전송합니다.
Amazon을 사용하여 Amazon Redshift에 데이터를 로드하고 Amazon Redshift를 사용하여 두 로그 세트를 모두 쿼리합니다.
- D.** Amazon CloudWatch 에이전트를 사용하여 Amazon EC2 인스턴스의 로그를 Amazon S3로 전송합니다.
Amazon CloudTrail을 사용하여 API 로그를 Amazon S3에 전달하고 Amazon Redshift를 사용하여 Amazon S3에서 두 로그 세트를 모두 쿼리합니다.

Answer: D

QUESTION NO: 10

한 회사가 AWS CodeDeploy를 도입하여 Apache 웹서버가 있는 Java-Apache Tomcat 애플리케이션에 대한 애플리케이션 배포를 자동화하고 있습니다. 개발팀은 개념 증명으로 시작하여 개발자 환경을 위한 배포 그룹을 만들고 애플리케이션 내에서 기능 테스트를 수행했습니다. 완료 후 팀은 스테이징 및 프로덕션을 위한 추가 배포 그룹을 만듭니다. 현재 로그 수준은 Apache 설정 내에서 구성되지만 팀은 배포가 발생할 때 이 구성을 동적으로 변경하여 각 그룹에 대해 다른 애플리케이션 개정 없이 배포 그룹에 따라 다른 로그 수준 구성을 설정할 수 있습니다.

각 배포 그룹에 대해 서로 다른 스크립트 버전을 요구하지 않고도 최소한의 관리 오버헤드로 이러한 요구 사항을 충족할 수 있는 방법은 무엇일까요?

- A.** 배포 그룹에 따라 Amazon EC2 인스턴스에 태그를 지정합니다. 그런 다음 메타데이터 서비스와 EC2 API를 호출하여 인스턴스가 속한 배포 그룹을 식별하는 스크립트를 애플리케이션 개정판에 배치합니다. 이 정보를 사용하여 로그 수준 설정을 구성합니다. `appspec.yml` 파일에서 `Afterinstall` 라이프사이클 후크의 일부로 스크립트를 참조합니다.
- B.** CodeDeploy 환경 변수 `DEPLOYMENT_GROUP_NAME`을 사용하여 인스턴스가 속한 배포 그룹을 식별하는 스크립트를 만듭니다. 이 정보를 사용하여 로그 수준 설정을 구성합니다. `appspec.yml` 파일에서 `BeforeInstall` 라이프사이클 후크의 일부로 이 스크립트를 참조합니다.
- C.** 각 환경에 대한 CodeDeploy 사용자 지정 환경 변수를 만듭니다. 그런 다음 인스턴스가 속한 배포 그룹을 식별하기 위해 이 환경 변수를 확인하는 스크립트를 애플리케이션 개정판에 넣습니다. 이 정보를 사용하여 로그 수준 설정을 구성합니다. `appspec.yml` 파일에서 `ValidateService` 수명 주기 후크의 일부로 이 스크립트를 참조합니다.
- D.** CodeDeploy 환경 변수 `DEPLOYMENT_GROUP_ID`를 사용하여 인스턴스가 속한 배포

그룹을 식별하고 로그 수준 설정을 구성하는 스크립트를 만듭니다.
 appspec.yml 파일의 설치 라이프사이클 후크의 일부로 이 스크립트를 참조하세요.

Answer: B

QUESTION NO: 11

DevOps 엔지니어가 회사를 위한 애플리케이션을 개발하고 있습니다. 애플리케이션은 Amazon S3에 파일을 보관해야 합니다. 애플리케이션은 회사에서 정의한 다양한 보안 분류를 가진 파일을 업로드해야 합니다. 이러한 분류에는 기밀, 비공개 및 공개가 포함됩니다. 기밀 분류가 있는 파일은 업로드한 사용자 외에는 누구도 볼 수 없습니다. 애플리케이션은 사용자의 IAM 역할을 사용하여 S3 API 작업을 호출합니다.

DevOps 엔지니어는 Amazon S3에 업로드된 각 confidential 객체에 confidential 값을 갖는 DataClassification 태그와 업로드하는 사용자 ID를 갖는 Owner 태그를 추가하기 위해 애플리케이션을 수정했습니다.

DevOps 엔지니어는 회사의 요구 사항을 충족하기 위해 어떤 추가 단계를 거쳐야 합니까?

A.

S3 버킷의 ACL을 수정하여 업로드하는 사용자의 IAM 역할에 버킷 소유자 읽기 액세스 권한을 부여합니다. aws:ResourceTag/DataClassification이 confidential이고 s3:ExistingObjectTag/Ownerequals \${aws:userid}일 때 S3 버킷에서 s3:GetObjectoperations을 부여하는 IAM 정책을 만듭니다. S3 버킷에 액세스해야 하는 사용자의 IAM 역할에 정책을 연결합니다.

B.

s3:GetObject 작업을 허용하도록 S3 버킷 정책을 수정합니다. aws:ResourceTag/DataClassification은 기밀과 동일하며 s3:ExistingObjectTag/Ownerequals \${aws:userid}. S3 버킷에서 s3:GetObject 작업을 허용하는 IAM 정책을 만듭니다. S3 버킷에 액세스해야 하는 사용자의 IAM 역할에 정책을 연결합니다.

C.

s3:GetObjectaction을 허용하도록 S3 버킷 정책을 수정합니다. aws:ResourceTag/DataClassification은 기밀과 동일하며 aws:RequesttTag/Ownerequals \${aws:userid}. S3 버킷에서 s3:GetObjectoperations를 부여하는 IAM 정책을 만듭니다. S3 버킷에 대한 액세스가 필요한 사용자의 IAM 역할에 정책을 연결합니다.

D.

S3 버킷의 ACL을 수정하여 인증된 읽기 액세스 권한을 부여합니다. aws:ResourceTag/DataClassification은 기밀과 동일하며 s3:ExistingObjectTag/Ownerequals \${aws:userid}. S3 버킷에서 s3:GetObject 작업을 허용하는 IAM 정책을 만듭니다. S3 버킷에 액세스해야 하는 사용자의 IAM 역할에 정책을 연결합니다.

Answer: B

QUESTION NO: 12

귀하는 대규모고가용성 다계층 웹 애플리케이션 인프라를 담당하고 있습니다.

이 아키텍처는 로드 밸런서가 있는 Amazon Route53과 여러 Amazon EC2 인스턴스로 구성됩니다.

여러분은 Blue/Green 스타일의 배포를 제공하는 프로세스를 고안하라는 과제를 받았습니다.

이 새로운 요구 사항을 충족하려면 어떤 기술을 사용해야 합니까?

- A.** Elastic Beanstalk를 사용하여 애플리케이션을 다시 배포하고 Elastic Beanstalk 배포 유형을 구성한 다음 Amazon Route53의 별칭 리소스 레코드 세트를 사용하여 Elastic Beanstalk 배포 유형 간에 전환합니다.
- B.** AWS CloudFormation 템플릿을 사용하여 로드 밸런서 뒤에 애플리케이션을 다시 배포하고, 배포 중에 새 AWS CloudFormation 스택을 시작하고, 새 로드 밸런서를 가리키도록 Amazon Route53 별칭 리소스 레코드 세트를 업데이트하고, 마지막으로 이전 AWS CloudFormation 스택을 종료합니다.
- C.** 자동 확장 그룹을 사용하여 로드 밸런서 뒤에 애플리케이션을 다시 배포하고, 동일한 자동 확장 그룹을 새로 만들어 로드 밸런서에 연결합니다.
배포 중에 새로운 Amazon Route53 호스팅 영역을 만들고, 별칭 리소스 레코드 세트의 영역에 이 새로운 로드 밸런서를 추가한 다음, 이전 Auto Scaling 그룹을 제거합니다.
- D.** OpsWorks 스택을 사용하여 로드 밸런서 뒤에 애플리케이션을 다시 배포하고 AWS OpsWorks 스택 버전 관리를 사용합니다.
배포 중에 애플리케이션의 새 버전을 만들고 OpsWorks에 로드 밸런서 뒤에서 새 버전을 시작하도록 지시한 다음 새 버전이 시작되면 Amazon Route53 별칭 리소스 레코드를 업데이트하여 새 로드 밸런서를 가리키도록 합니다.

Answer: B

QUESTION NO: 13

소스 제어를 위해 AWS CodeCommit을 사용하는 한 회사가 개발 환경에서 AWS의 지속적인 통합 및 지속적인 배포 파이프라인을 자동화하려고 합니다. 이 회사에는 세 가지 요구 사항이 있습니다.

- 민감한 정보가 소스 코드를 통해 유출되지 않도록 모든 코드 변경에 대한 법적 및 보안 검토가 이루어져야 합니다.
 - 모든 변경 사항은 단위 테스트를 거쳐야 합니다.
 - 모든 변경 사항은 기능을 보장하기 위해 일련의 기능 테스트를 거쳐야 합니다.
- 또한 회사는 자동화에 대해 다음과 같은 요구 사항을 갖고 있습니다.
- 코드 변경은 자동으로 CI/CD 파이프라인을 트리거해야 합니다.
 - 파이프라인에 오류가 발생하면 devops-admin@xyz.com으로 알려야 합니다.
 - 테스트가 수행된 후 자산을 Amazon S3에 스테이징하려면 승인이 필요합니다.
- CI/CD 모범 사례를 따르는 동시에 이러한 모든 요구 사항을 충족하기 위해 DevOps 엔지니어는 무엇을 해야 할까요?

- A.** 개발 브랜치에 커밋하고 개발 브랜치에서 AWS CodePipeline을 트리거합니다. CodePipeline에서 보안 검토, 단위 테스트, 기능 테스트 및 수동 승인을 위한 개별 단계를 만드세요. Amazon CloudWatch 메트릭을 사용하여 파이프라인 단계의 변경 사항을 감지하고 Amazon SES를 사용하여 devops-admin@xyz.com으로 이메일을 보내세요.
- B.** 메인라인에 커밋하고 메인라인에서 AWS CodePipeline을 트리거합니다. 보안 검토, 단위 테스트, 기능 테스트 및 수동 승인을 위해 CodePipeline에서 개별 단계를 만듭니다. AWS CloudTrail 로그를 사용하여 파이프라인 단계의 변경 사항을 감지하고 Amazon SNS를 사용하여 devops-admin@xyz.com으로 이메일을 보냅니다.
- C.** 개발 브랜치에 커밋하고 개발 브랜치에서 AWS CodePipeline을 트리거합니다. CodePipeline에서 보안 검토, 단위 테스트, 기능 테스트 및 수동 승인을 위한 개별 단계를 만드세요. Amazon CloudWatch Events를 사용하여 파이프라인 단계의 변경 사항을 감지하고 Amazon SNS를 사용하여 devops-admin@xyz.com으로 이메일을 보내세요.

D. 메인라인에 커밋하고 메인라인에서 AWS CodePipeline을 트리거합니다. CodePipeline에서 보안 검토, 단위 테스트, 기능 테스트 및 수동 승인을 위한 개별 단계를 만듭니다. Amazon CloudWatch Events를 사용하여 파이프라인 단계의 변경 사항을 감지하고 Amazon SES를 사용하여 devops-admin@xyz.com으로 이메일을 보냅니다.

Answer: C

QUESTION NO: 14

한 회사가 AWS Lambda와 Amazon API Gateway로 구동되는 서버리스 아키텍처를 사용하는 웹 및 모바일 애플리케이션을 구축하고 있습니다. 이 회사는 AWS CodeCommit 리포지토리의 적절한 환경 브랜치에 푸시된 코드를 기반으로 백엔드 Lambda 배포를 완전히 자동화하려고 합니다.

배포에는 다음이 포함되어야 합니다.

- 테스트와 운영을 위한 별도의 환경 파이프라인.
- 테스트 환경에서만 자동 배포가 수행됩니다.

이러한 요구 사항을 충족하려면 어떤 조치를 취해야 합니까?

A. 새로운 AWS CodePipeline 서비스를 구성합니다. 각 환경에 대한 CodeCommit 리포지토리를 만듭니다.

적절한 리포지토리에서 소스 코드를 검색하도록 CodePipeline을 설정합니다. AWS CloudFormation으로 Lambda 함수를 배포하기 위한 배포 단계를 설정합니다.

B. 테스트 및 프로덕션 환경에 대한 두 개의 AWS CodePipeline 구성을 만듭니다. 프로덕션 파이프라인을 구성하여 수동 승인 단계를 갖도록 합니다. 각 환경에 대한 CodeCommit 리포지토리를 만듭니다. 각 CodePipeline을 설정하여 적절한 리포지토리에서 소스 코드를 검색합니다. AWS CloudFormation으로 Lambda 함수를 배포하도록 배포 단계를 설정합니다.

C. 테스트 및 프로덕션 환경에 대한 두 개의 AWS CodePipeline 구성을 만듭니다. 프로덕션 파이프라인을 구성하여 수동 승인 단계를 갖도록 합니다. 각 환경에 대한 브랜치가 있는 CodeCommit 리포지토리를 하나 만듭니다. 리포지토리의 적절한 브랜치에서 소스 코드를 검색하도록 각 CodePipeline을 설정합니다. AWS CloudFormation으로 Lambda 함수를 배포하도록 배포 단계를 설정합니다.

D. 테스트 및 프로덕션 환경에 대한 AWS CodeBuild 구성을 만듭니다. 프로덕션 파이프라인을 구성하여 수동 승인 단계를 갖도록 합니다. 각 환경에 대한 브랜치가 있는 CodeCommit 리포지토리를 하나 만듭니다. Lambda 함수 코드를 Amazon S3 버킷으로 푸시합니다. S3 버킷에서 Lambda 함수를 배포하도록 배포 단계를 설정합니다.

Answer: C

Explanation:

First, A&B both are in-correct: As a basic policy - do not create a repo for the same code for multiple environments. Always create a branch from the same repo. The strategy is wrong for A&B. Now C&D: D uses Lambda function with s3, whereas C uses code pipeline to store and build. Using code pipeline is a smart choice rather than using S3 as a code pipeline that offers better branching strategy and controls.

QUESTION NO: 15

한 회사에서 회사의 품질 보증(QA) 파이프라인의 일부로 AWS CloudFormation을 사용하여 인프라를 자동으로 재생성하려고 합니다. 각 QA 실행에 대해 단일 계정에서 새 VPC를 만들고, 리소스를 VPC에 배포하고, 이 새 인프라에 대한 테스트를 실행해야 합니다. 회사 정책에 따르면 모든 VPC는 중앙 관리 VPC와 피어링하여 중앙 로깅을 허용해야 합니다. 이

회사에는 VPC와 관련 리소스를 배포하기 위한 기존 CloudFormation 템플릿이 있습니다. 어떤 단계 조합을 사용하면 자동화되고 반복 가능한 방식으로 목표를 달성할 수 있을까요? (두 개를 선택하세요.)

A. CreateVpcPeeringConnection API 호출이 이루어질 때 Amazon CloudWatch Events 규칙에 의해 호출되는 AWS Lambda 함수를 만듭니다. Lambda 함수는 피어링 요청의 소스를 확인하고, 요청을 수락하고, 트래픽이 피어링 연결을 통과할 수 있도록 관리 VPC에 대한 경로 테이블을 업데이트해야 합니다.

B. CloudFormation 템플릿에서:

- 사용자 지정 리소스를 호출하여 VPC 및 서브넷에 대한 고유한 VPC CIDR 범위를 생성합니다.

- 관리 VPC에 대한 피어링 연결을 생성합니다.

- 관리 VPC로의 트래픽을 허용하도록 경로 테이블을 업데이트합니다.

C. CloudFormation 템플릿에서:

- Fn::Cidr 함수를 사용하여 VPC 및 서브넷에 사용되지 않는 CIDR 범위를 할당합니다.

- 관리 VPC에 대한 피어링 연결을 생성합니다.

- 관리 VPC로의 트래픽을 허용하도록 경로 테이블을 업데이트합니다.

D. 스택이 배포될 각 계정에 대한 /16 CIDR 범위 목록이 포함된 매핑 개체를 포함하도록 CloudFormation 템플릿을 수정합니다.

E. CloudFormation StackSets를 사용하면 사용자 지정 리소스를 통해 고유한 CIDR 범위를 할당하여 VPC와 관련 리소스를 여러 AWS 계정에 배포할 수 있습니다.

각 VPC에서 중앙 관리 VPC로 피어링 연결을 생성하고 관리 VPC에서 해당 연결을 허용합니다.

Answer: AB

Explanation:

<https://blog.irdeto.com/2017/10/11/how-to-implement-vpc-peering-between-2-vpcs-in-the-same-aws-account-using-cloudformation/>

QUESTION NO: 16

귀하의 회사에서는 AWS에서 여러 개의 애플리케이션을 실행하고 있습니다.

귀하의 회사에서는 환경에서 경보가 발생하면 즉시 이메일을 통해 대기팀에 알리는 도구를 개발하려고 합니다.

교대근무를 하는 여러 개의 근무 팀이 있으며, 도구는 올바른 시간에 올바른 팀에 알림을 보내야 합니다.

이 솔루션을 어떻게 구현해야 할까요?

A. Amazon SNS 주제와 Amazon SQS 대기열을 생성합니다.

Amazon SQS 대기열을 Amazon SNS 주제의 구독자로 구성합니다.

경보가 발생하면 이 주제에 알리도록 CloudWatch 경보를 구성합니다.

최소 인스턴스와 원하는 인스턴스가 모두 0으로 구성된 Amazon EC2 자동 확장 그룹을 생성합니다.

이 그룹의 작업자 노드는 메시지가 큐에 추가될 때 생성됩니다.

그러면 근로자는 Amazon Simple Email Service를 사용하여 대기팀에 메시지를 보냅니다.

B. Amazon SNS 주제를 생성하고 대기팀 이메일 주소를 구독자로 구성합니다.

AWS SDK 도구를 사용하여 애플리케이션을 Amazon SNS와 통합하고 이 새로운 주제로 메시지를 전송합니다.

CloudWatch 알람이 발생하면 대기 중인 사용자에게 알림이 전송됩니다.

C. Amazon SNS 주제를 생성하고 대기팀 이메일 주소를 구독자로 구성합니다.

경보를 위한 보조 Amazon SNS 주제를 만들고, CloudWatch 경보가 트리거되면 이 주제에 알림을 보내도록 구성합니다.

알람이 발생하면 HTTP POST를 통해 애플리케이션에 알리는 이 주제에 대한 HTTP 구독자를 만듭니다.

AWS SDK 도구를 사용하여 애플리케이션을 Amazon SNS와 통합하고 첫 번째 주제로 메시지를 전송하면 대기 엔지니어가 알림을 받을 수 있습니다.

D. 각 대기 그룹에 대한 Amazon SNS 주제를 만들고, 이들 각각에 대해 팀원 이메일을 구독자로 구성합니다.

다른 Amazon SNS 주제를 만들고 CloudWatch 알람이 트리거되면 이 주제에 알림을 보내도록 구성합니다.

알람이 발생하면 HTTP POST를 통해 애플리케이션에 알리는 이 주제에 대한 HTTP 구독자를 만듭니다.

AWS SDK 도구를 사용하여 애플리케이션을 Amazon SNS와 통합하고 근무 중일 때 올바른 팀 주제로 메시지를 전송하세요.

Answer: D

QUESTION NO: 17

어떤 회사가 특정 병렬 처리 메커니즘을 실행하는 소프트웨어 솔루션을 만들고 있습니다. 이 소프트웨어는 일부 특수 시나리오에서 수십 대의 서버로 확장할 수 있습니다. 이 솔루션은 라이선스 기반의 독점 라이브러리를 사용하며, 각 개별 서버에는 하나의 전용 라이선스가 설치되어 있어야 합니다. 이 회사는 200개의 라이선스를 가지고 있으며 최대 200개의 서버 노드를 동시에 실행할 계획입니다.

회사에서는 다음과 같은 기능을 요청했습니다.

- 규모에 맞춰 라이선스 사용을 자동화하는 메커니즘.
 - 나중에 어떤 라이선스를 언제든지 사용할 수 있는지 확인할 수 있는 대시보드를 만듭니다.
- 이러한 요구 사항을 달성하는 가장 효과적인 방법은 무엇입니까?

A. 라이선스를 개인 Amazon S3 버킷에 업로드합니다. 라이선스에 대한 매핑 섹션이 있는 AWS CloudFormation 템플릿을 만듭니다. 템플릿에서 서버를 시작하기 위한 자동 확장 그룹을 만듭니다.

사용자 데이터 스크립트에서 매핑 섹션에서 사용 가능한 라이선스를 획득합니다. 자동 확장 수명 주기 후크를 만든 다음 인스턴스가 종료된 후 매핑을 업데이트하는 데 사용합니다.

B. Amazon DynamoDB 테이블에 라이선스를 업로드합니다. 서버를 시작하기 위해 Auto Scaling 그룹을 사용하는 AWS CloudFormation 템플릿을 만듭니다. 사용자 데이터 스크립트에서 DynamoDB 테이블에서 사용 가능한 라이선스를 획득합니다. Auto Scaling lifecycle 후크를 만든 다음 인스턴스가 종료된 후 매핑을 업데이트하는 데 사용합니다.

C. 라이선스를 개인 Amazon S3 버킷에 업로드합니다. S3에 저장된 라이선스 목록으로 Amazon SQS 대기열을 채웁니다. 서버를 시작하기 위해 Auto Scaling 그룹을 사용하는 AWS CloudFormation 템플릿을 만듭니다. 사용자 데이터 스크립트에서 SQS에서 사용 가능한 라이선스를 획득합니다. Auto Scaling 라이프사이클 후크를 만든 다음 인스턴스가 종료된 후 라이선스를 다시 SQS에 넣는 데 사용합니다.

D. Amazon DynamoDB 테이블에 라이선스를 업로드합니다. 매개변수 --count를 사용하여 서버를 시작하는 AWS CLI 스크립트를 만들고, 시작할 최소:최대 인스턴스를 지정합니다. 사용자 데이터 스크립트에서 DynamoDB 테이블에서 사용 가능한 라이선스를 획득합니다. 각 인스턴스를 모니터링하고, 실패 시 인스턴스를 교체한 다음 DynamoDB 테이블을 수동으로

업데이트합니다.

Answer: B

Explanation:

A dashboard to verify which licenses are available." is a key requirement. S3 and SQS won't provide you such a feature. "D" includes CLI scripts. CLI works in most cases, but it is never a right answer if an AWS native solution is available.

QUESTION NO: 18

EC2 EIP의 범위는 무엇입니까?

- A. 배치 그룹
- B. 가용성 영역
- C. 지역
- D. VPC

Answer: C

Explanation:

An Elastic IP address is tied to a region and can be associated only with an instance in the same region.

<http://docs.aws.amazon.com/AWSEC2/latest/UserGuide/resources.html>

QUESTION NO: 19

교육 회사에 Amazon ECS 클러스터의 여러 Amazon EC2 인스턴스에서 실행되는 Docker 기반 애플리케이션이 있습니다. 애플리케이션의 새 버전을 배포할 때 개발자는 새 이미지를 개인 Docker 컨테이너 레지스트리에 푸시한 다음 모든 작업을 중지했다가 시작하여 모든 작업이 최신 버전의 애플리케이션을 갖도록 합니다. 개발자는 새 작업이 때때로 이전 이미지로 실행되고 있음을 발견합니다.

이 문제를 어떻게 방지할 수 있나요?

- A. 새 이미지를 푸시한 후 ECS Agent를 다시 시작하고 작업을 시작합니다.
- B. 작업 정의에서 Docker 이미지 태그에 "최신"을 사용합니다.
- C. 새 이미지를 푸시할 때 작업 정의에 대한 다이제스트를 업데이트합니다.
- D. Docker 컨테이너 레지스트리로 Amazon ECR을 사용하세요.

Answer: C

Explanation:

https://docs.aws.amazon.com/en_us/AmazonECS/latest/developerguide/task_definition_parameters.html When a new task starts, the Amazon ECS container agent pulls the latest version of the specified image and tag for the container to use. However, subsequent updates to a repository image are not propagated to already running tasks.

QUESTION NO: 20

한 회사가 AWS CloudFormation을 사용하여 웹 애플리케이션의 인프라를 개발하고 있습니다. 데이터베이스 엔지니어링 팀은 CloudFormation 템플릿에서 데이터베이스 리소스를 유지 관리하고 소프트웨어 개발 팀은 별도의 CloudFormation 템플릿에서 웹 애플리케이션 리소스를 유지 관리합니다. 애플리케이션의 범위가 커짐에 따라 소프트웨어 개발 팀은 데이터베이스 엔지니어링 팀이 유지 관리하는 리소스를 사용해야 합니다. 그러나 두 팀 모두 유지하려는 자체 검토 및 수명 주기 관리 프로세스가 있습니다. 두 팀 모두 리소스 수준 변경 세트 검토도 필요합니다. 소프트웨어 개발 팀은 CI/CD 파이프라인을 사용하여 이 템플릿에

변경 사항을 배포하려고 합니다.

어떤 솔루션이 이러한 요구 사항을 충족시킬까요?

- A. 데이터베이스 CloudFormation 템플릿에서 스택 내보내기를 만들고 해당 참조를 웹 애플리케이션 CloudFormation 템플릿으로 가져옵니다.
- B. 두 스택 모두에서 크로스 스택 리소스 참조 및 매개변수를 사용할 수 있도록 CloudFormation 중첩 스택을 만듭니다.
- C. 두 스택 모두에서 크로스 스택 리소스 참조 및 매개변수를 사용할 수 있도록 CloudFormation 스택 세트를 생성합니다.
- D. 웹 애플리케이션 CloudFormation 템플릿에서 입력 매개변수를 만들고 데이터베이스 스택에서 리소스 이름과 ID를 전달합니다.

Answer: A

QUESTION NO: 21

SQS에 메시지를 저장할 수 있는 최대 시간은 얼마입니까?

- A. 14일
- B. 한 달
- C. 4일
- D. 7일

Answer: A

Explanation:

A message can be stored in the Simple Queue Service (SQS) from 1 minute up to a maximum of 14 days.

QUESTION NO: 22

현재 로그 분석 애플리케이션에서는 웹 애플리케이션의 상위 10명 사용자에게 대한 보고서를 생성하는 데 4시간 이상 걸립니다.

이 정보를 실시간으로 보고하고, 보고서가 항상 최신 상태인지 확인하고, 웹 애플리케이션에 대한 요청 수의 증가를 처리할 수 있는 시스템을 구현하라는 요청을 받았습니다. 비용 효율적이고 요구 사항을 충족할 수 있는 옵션을 선택하세요.

- A. CloudWatch Logs에 데이터를 게시하고, 수요에 따라 부하를 처리하기 위해 애플리케이션을 자동 크기 조정하도록 구성합니다.
- B. Amazon S3 버킷에 로그 데이터를 게시합니다. AWS CloudFormation을 사용하여 사후 처리 애플리케이션을 확장하는 자동 확장 그룹을 생성하고, 이 그룹은 Amazon S3에 저장된 로그 파일을 가져오도록 구성됩니다.
- C. Amazon Kinesis 데이터 스트림에 로그 데이터를 게시하고 로깅 데이터를 처리하도록 로그 처리 애플리케이션을 구독합니다.
- D. Amazon EMR Duster의 크기를 늘리려면 자동 크기 조정 그룹을 구성하세요.
- E. 다중 AZ Amazon RDS MySQL 클러스터를 생성하고, 로깅 데이터를 MySQL에 게시하고, 맵리듀스 작업을 실행하여 사용자 수에 대한 필요한 정보를 검색합니다.

Answer: C

QUESTION NO: 23

DevOps 엔지니어는 12개의 Amazon EC2 인스턴스에 배포된 애플리케이션을 작업하고

있습니다.

3개의 가용성 영역. AMI 이미지에서 새 인스턴스를 시작할 수 있습니다. 일반적으로 각 EC2 인스턴스는 영업 시간 동안 30%의 사용률을 가지고 영업 시간 이후에는 10%의 사용률을 가지고 있습니다.

CPU 사용률은 업무 시간의 처음 몇 분 동안 즉시 급증합니다. CPU 사용률의 다른 증가는 점진적으로 증가합니다.

엔지니어는 동일하거나 더 높은 신뢰성을 유지하면서 비용을 절감하라는 요청을 받았습니다. 어떤 솔루션이 이러한 요구 사항을 충족합니까?

A. 영업 시간 시작 및 종료 전과 후의 일정을 포함하는 두 개의 Amazon CloudWatch Events 규칙을 만듭니다. 각 규칙에 의해 호출되는 두 개의 AWS Lambda 함수를 만듭니다. 첫 번째 함수는 영업 시간이 끝난 후 9개의 인스턴스를 중지해야 하고, 두 번째 함수는 영업일이 시작되기 전에 9개의 인스턴스를 다시 시작해야 합니다.

B. AMI 이미지를 사용하여 Amazon EC2 자동 확장 그룹을 만들고, 자동 확장 그룹의 CPU 사용률 평균을 기반으로 75%를 목표로 확장 작업을 수행합니다. 영업 시간이 끝난 후 최소 인스턴스 수를 3개로 조정하고 영업 시간이 시작되기 전에 6개로 재설정하는 예약 작업을 그룹에 만듭니다.

C. 업무 시간 시작 및 종료 전과 후의 일정을 사용하여 두 개의 Amazon CloudWatch Events 규칙을 만듭니다. 인스턴스 수에 대한 매개변수를 사용하여 EC2 Auto Scaling 그룹을 만드는 AWS CloudFormation 스택을 만듭니다. 각 규칙에서 스택을 호출하여 오전에는 매개변수 값 3, 저녁에는 매개변수 값 6을 전달합니다.

D. AMI 이미지를 사용하여 EC2 자동 확장 그룹을 만들고, 자동 확장 그룹의 CPU 사용률 평균을 기반으로 75%를 목표로 확장 작업을 수행합니다. 매일 저녁 영업 종료 후 9개의 인스턴스를 종료하는 예약 작업을 만듭니다.

Answer: B

QUESTION NO: 24

서버 불변성이란 무엇인가요?

- A.** 서버를 생성한 후 업데이트하지 않습니다.
- B.** 서버 수를 변경하는 기능.
- C.** 서버 생성 후 업데이트.
- D.** 서버 수를 변경할 수 없습니다.

Answer: A

Explanation:

... disposable upgrades offer a simpler way to know if your application has unknown dependencies. The underlying EC2 instance usage is considered temporary or ephemeral in nature for the period of deployment until the current release is active. During the new release, a new set of EC2 instances are rolled out by terminating older instances. This type of upgrade technique is more common in an immutable infrastructure.

<https://d0.awsstatic.com/whitepapers/overview-of-deployment-options-on-aws.pdf>

QUESTION NO: 25

DevOps 엔지니어가 새로운 애플리케이션에 대한 다중 지역 재해 복구 솔루션을 지원하고 있습니다. 이 애플리케이션은 Auto Scaling 그룹에서 실행되는 Amazon EC2 인스턴스와 Amazon Aurora MySQL DB 클러스터로 구성되어 있습니다. 이 애플리케이션은 RTO가 120분, RPO가 60분이어야 합니다.

이러한 요구 사항을 충족시키는 가장 비용 효율적인 방법은 무엇입니까?

- A.** 다른 지역의 Aurora Replica로 Aurora DB 클러스터를 시작합니다.
모든 컴퓨팅 리소스에 대한 AWS CloudFormation 템플릿을 만들고 두 개의 지역에 스택을 만듭니다.
장애 발생 시 Aurora Replica를 기본 인스턴스로 승격시키는 스크립트를 작성합니다.
- B.** 다른 지역에서 Aurora Replica로 Aurora DB 클러스터를 시작하고 자동 지역 간 장애 조치를 구성합니다.
자동 확장 그룹을 포함하는 AWS CloudFormation 템플릿을 만들고 두 지역에 스택을 만듭니다.
재해 복구 지역에서 CloudFormation 스택을 업데이트하여 인스턴스 수를 늘리는 스크립트를 작성합니다.
- C.** AWS Lambda를 사용하여 Aurora DB 클러스터의 스냅샷을 매시간 생성하여 대상 지역에 복사합니다.
자동 확장 그룹을 포함하는 AWS CloudFormation 템플릿을 만들고 두 지역에 스택을 만듭니다.
스냅샷에서 Aurora DB 클러스터를 복원하고 자동 확장 그룹을 업데이트하여 인스턴스 시작을 시작합니다.
- D.** Amazon DynamoDB 지역 간 복제를 구성합니다.
자동 확장 그룹을 포함하는 AWS CloudFormation 템플릿을 만들고 두 지역에 스택을 만듭니다.
재해 복구 지역에서 CloudFormation 스택을 업데이트하고 장애 발생 시 DynamoDB 복제본을 기본 인스턴스로 승격시키는 스크립트를 작성합니다.

Answer: C

Explanation:

https://d1.awsstatic.com/training-and-certification/docs-devops-pro/AWS-Certified-DevOps-Engineer-Professional_Sample-Questions.pdf

QUESTION NO: 26

서비스에 대한 패키지를 설치하고, 해당 패키지에 대한 구성 파일을 시스템에 넣고, 서비스를 다시 시작하는 작업이 포함된 플레이북이 있습니다. 그런 다음 플레이북이 두 번 연속으로 실행됩니다.

두 번째 실행에서 Ansible이 어떤 작업을 수행할 것으로 예상하시나요?

- A.** 이전 패키지와 구성 파일을 제거하고 다시 설치한 후 서비스를 다시 시작합니다.
- B.** 대상 호스트에 아무런 조치도 취하지 않습니다.
- C.** 패키지가 설치되었는지 확인하고, 파일이 소스 파일과 일치하는지 확인하고, 일치하지 않으면 다시 설치하고 서비스를 다시 시작합니다.
- D.** 패키지를 다시 설치하고, 파일을 복사한 다음 서비스를 다시 시작해 보세요.

Answer: C

Explanation:

Ansible follows an idempotence model and will not touch or change the system unless a change is warranted.

Reference: <http://docs.ansible.com/ansible/glossary.html>

QUESTION NO: 27

원격 대상 호스트에서 플레이북을 실행할 때 "[Errno]"와 유사한 Python 오류가 발생합니다.

13] 권한이 거부되었습니다: `/home/nick/.ansible/tmp`. 이 문제의 가장 큰 원인은 무엇일까요?

- A. Ansible 시스템의 사용자 홈 또는 `.ansible` 디렉토리는 플레이를 실행하는 사용자가 쓸 수 없습니다.
- B. 지정된 사용자가 원격 시스템에 없습니다.
- C. `ansible-playbook`을 실행하는 사용자는 자신의 홈 디렉토리에서 실행해야 합니다.
- D. Ansible 원격 호스트의 사용자 홈 또는 `.ansible` 디렉토리는 재생을 실행하는 사용자가 쓸 수 없습니다.

Answer: D

Explanation:

Each task that Ansible runs calls a module. When Ansible uses modules it copies the module to the remote target system. In the error above it attempted to copy it to the remote user's home directory and found that either the home directory or the `.ansible` directory were not writeable and thus could not continue.

Reference: http://docs.ansible.com/ansible/modules_intro.html

QUESTION NO: 28

AWS EBS를 사용하여 AWS EC2에서 클러스터형 NoSQL 데이터베이스를 실행합니다. 데이터베이스 응답 시간의 대기 시간을 줄여야 합니다. 가용성이 아니라 성능이 가장 중요한 문제입니다. 초기 설정을 수행하지 않았고 AWS에 대한 지식이 별로 없는 사람이 수행했으므로 모든 것을 최적으로 구성했는지 확인할 수 없습니다. 다음 중 대기 시간 증가에 기여할 가능성이 없는 문제는 무엇입니까?

- A. EC2 인스턴스는 EBS 최적화되지 않았습니다.
- B. 데이터베이스와 요청 시스템이 모두 잘못된 가용성 영역에 있습니다.
- C. EBS 볼륨은 PIOPS를 사용하지 않습니다.
- D. 데이터베이스가 배치 그룹에서 실행되고 있지 않습니다.

Answer: B

Explanation:

For the highest possible performance, all instances in a clustered database like this one should be in a single Availability Zone in a placement group, using EBS optimized instances, and using PIOPS SSD EBS Volumes. The particular Availability Zone the system is running in should not be important, as long as it is the same as the requesting resources.

<http://docs.aws.amazon.com/AWSEC2/latest/UserGuide/placement-groups.html>

QUESTION NO: 29

한 회사에는 단일 AWS 리전에서 Amazon DynamoDB 테이블을 사용하여 사용자 정보를 저장하는 웹 애플리케이션이 있습니다. 점점 더 글로벌해지는 사용자 기반을 지원하기 위해 애플리케이션은 보조 리전에서 실행되어야 하며 사용자가 가장 가까운 리전에 연결하고 보조 리전으로 장애 조치할 수 있도록 해야 합니다.

이러한 요구 사항을 충족하는 배포를 보장하려면 어떤 접근 방식을 사용해야 합니까?

- A. DynamoDB 스트림을 구성하여 지역 간에 데이터를 복사하고, 두 지역에 웹 스택을 배포하고, Amazon Route 53을 구성하여 상태 검사가 포함된 지리적 근접성 라우팅 정책을 사용합니다.
- B. DynamoDB 테이블을 글로벌 테이블로 변환하고, 두 지역에 웹 스택을 배포하고, 상태 검사가 포함된 지리적 근접성 라우팅 정책을 사용하도록 Amazon Route 53을 구성합니다.

C. DynamoDB 지역 간 백업을 정의하여 데이터를 보조 지역으로 복사하고, 두 지역 모두에 웹 스택을 배포하고, Amazon Route 53을 구성하여 상태 검사를 통해 지연 기반 라우팅 정책을 사용합니다.

D. DynamoDB Accelerator를 사용하여 데이터를 보조 지역으로 복사하고, 두 지역 모두에 웹 스택을 배포하고, Amazon Route 53을 구성하여 장애 조치 라우팅 정책을 사용합니다.

Answer: B

Explanation:

<https://aws.amazon.com/blogs/database/how-to-use-amazon-dynamodb-global-tables-to-power-multiregion-architectures/>

QUESTION NO: 30

AWS 자동 확장 그룹과 자동 확장 시작 구성을 사용할 때 개별 서버의 수명을 가장 짧게 유지할 수 있는 배포 방법은 무엇입니까?

A. 배포 시 모든 코드와 구성을 포함하는 AMI를 미리 베이킹합니다.

B. 인스턴스 시작 시 Dockerfile 부트스트랩을 사용합니다.

C. UserData 부트스트래핑 스크립트를 사용합니다.

D. AWS EC2 Run Commands를 사용하여 동적으로 플릿에 SSH를 실행합니다.

Answer: A

Explanation:

Note that the bootstrapping process can be slower if you have a complex application or multiple applications to install. Managing a fleet of applications with several build tools and dependencies can be a challenging task during rollouts. Furthermore, your deployment service should be designed to do faster rollouts to take advantage of Auto Scaling. Prebaking is a process of embedding a significant portion of your application artifacts within your base AMI. During the deployment process you can customize application installations by using EC2 instance artifacts such as instance tags, instance metadata, and Auto Scaling groups. <https://d0.awsstatic.com/whitepapers/overview-of-deployment-options-on-aws.pdf>

QUESTION NO: 31

Amazon SQS를 사용하면 빈 수신 요청이 많이 발생합니다.

이로 인해 인스턴스에 불필요한 네트워크 부하가 많이 발생합니다.

이런 부담을 줄이려면 어떻게 해야 할까요?

A. 대신 SNS 주제에 대기열을 구독하세요.

B. 짧은 여론조사 대신 최대한 긴 여론조사를 사용하세요.

C. 가시성 시간 초과를 더 짧게 변경하세요.

D. EC2 인스턴스에서 `sqsd`를 사용하세요.

Answer: B

Explanation:

One benefit of long polling with Amazon SQS is the reduction of the number of empty responses, when there are no messages available to return, in reply to a ReceiveMessage request sent to an Amazon SQS queue. Long polling allows the Amazon SQS service to wait until a message is available in the queue before sending a response.

<http://docs.aws.amazon.com/AWSSimpleQueueService/latest/SQSDeveloperGuide/sqs-long-polling.html>

QUESTION NO: 32

아래 CloudTrail 로그 파일의 일부를 고려해 보세요. 어떤 유형의 이벤트가 캡처되고 있습니까?

```
"이벤트 시간": "2016-07-16T17:35:32Z",  
"이벤트 소스": "signin.amazonaws.com",  
"eventName": "콘솔로그인",  
"aws지역": "us-west-1",  
"소스IP주소": "192.1.2.10",  
...
```

- A. AWS 콘솔 로그인
- B. AWS 로그오프
- C. AWS 오류
- D. AWS 배포

Answer: A

Explanation:

CloudTrail records attempts to sign into the AWS Management Console, the AWS Discussion Forums and the AWS Support Center. Note, however, that CloudTrail does not record root sign-in failures.

Reference:

<http://docs.aws.amazon.com/awscloudtrail/latest/userguide/cloudtrail-event-reference-aws-console-sign-in-events.html>

QUESTION NO: 33

CTO가 AWS 계정의 모든 사용자가 리소스를 변경하기 위해 항상 무엇을 하는지 알고 있는지 확인해 달라고 요청했습니다. 그녀는 가능한 한 광범위한 리소스 유형 그룹에 대해 주 1회 보고되는 시간 경과에 따른 누가 무엇을 하는지에 대한 보고서를 원합니다. 어떻게 해야 할까요?

- A. 글로벌 AWS CloudTrail Trail을 만듭니다. 로그 데이터를 보고서로 집계하고, 주 1회 S3에 게시하고, 이를 CTO에게 전달하는 스크립트를 구성합니다.
- B. 모든 AWS API 호출에 구독된 SNS 토픽과 함께 CloudWatch 이벤트 규칙을 사용합니다. CTO를 이 SNS 토픽에 대한 이메일 유형 배달에 구독합니다.
- C. AWS IAM 자격 증명 보고서를 사용하여 시간 경과에 따른 모든 IAM 사용자 토큰 사용에 대한 CSV 파일을 CTO에게 전달합니다.
- D. Lambda에서 SNS 구독과 함께 AWS Config를 사용하고, 이러한 변경 사항을 시간 경과에 따라 DynamoDB 테이블에 삽입합니다. 이 테이블의 내용을 기반으로 보고서를 생성합니다.

Answer: A

Explanation:

This is the ideal use case for AWS CloudTrail.

CloudTrail provides visibility into user activity by recording API calls made on your account. CloudTrail records important information about each API call, including the name of the API, the identity of the caller, the time of the API call, the request parameters, and the response elements returned by the AWS service. This information helps you to track changes made to your AWS resources and to troubleshoot operational issues. CloudTrail makes it easier to ensure compliance with internal policies and regulatory standards.

Reference: <https://aws.amazon.com/cloudtrail/faqs/>

QUESTION NO: 34

한 회사가 AWS CodeDeploy를 사용하여 애플리케이션 배포를 관리하고 있습니다. 최근 개발팀은 버전 제어를 위해 GitHub을 사용하기로 결정했고, 팀은 GitHub 리포지토리를 CodeDeploy와 통합할 방법을 찾고 있습니다. 또한 팀은 해당 리포지토리에 새 커밋이 있을 때마다 배포를 자동화하는 방법을 개발해야 합니다. 팀은 현재 Amazon S3 위치를 수동으로 표시하여 새 애플리케이션 개정판을 배포하고 있습니다.

가장 효율적인 방법으로 통합을 달성하려면 어떻게 해야 할까요?

- A. GitHub 웹훅을 만들어 리포지토리를 AWS CodeCommit에 복제합니다. CodeCommit을 소스 공급자로 사용하고 AWS CodeDeploy를 배포 공급자로 사용하는 AWS CodePipeline 파이프라인을 만듭니다. 구성이 완료되면 GitHub 리포지토리에 변경 사항을 커밋하여 첫 번째 배포를 시작합니다.
- B. GitHub을 소스 공급자로, AWS CodeDeploy를 배포 공급자로 사용하는 AWS CodePipeline 파이프라인을 만듭니다. 이 새로운 파이프라인을 GitHub 계정과 연결하고 CodePipeline에 GitHub의 웹훅을 사용하여 변경이 발생하면 자동으로 파이프라인을 시작하도록 지시합니다.
- C. GitHub 저장소 내에 새 커밋이 있는지 주기적으로 확인하는 AWS Lambda 함수를 만듭니다. 새 커밋이 발견되면 AWS CodeDeploy에 CreateDeployment API 호출을 트리거하여 배포 그룹 내의 마지막 커밋 ID를 기반으로 새 배포를 시작합니다.
- D. AWS CodeDeploy 사용자 지정 배포 구성을 만들어 GitHub 리포지토리를 배포 그룹과 연결합니다. 연결 프로세스 중에 배포 그룹을 GitHub에 인증하여 GitHub 보안 인증 토큰을 얻습니다. 새 커밋이 발견되면 자동으로 배포하도록 배포 그룹 옵션을 구성합니다. GitHub 리포지토리에 새 커밋을 수행하여 첫 번째 배포를 트리거합니다.

Answer: B

Explanation:

The team also needs to develop a way to automate deployment whenever there is a new commit on that repository.

<https://docs.aws.amazon.com/codedeploy/latest/userguide/integrations-partners-github.html#behaviors-deploy-automatically>

QUESTION NO: 35

귀하의 애플리케이션은 CloudFormation을 사용하여 애플리케이션 리소스를 조정합니다. 애플리케이션이 라이브로 전환되기 전 테스트 단계에서 Amazon RDS 인스턴스 유형이 변경되어 인스턴스가 다시 생성되어 테스트 데이터가 손실되었습니다.

앞으로 이런 일이 발생하지 않도록 하려면 어떻게 해야 할까요?

- A. 사용자가 Amazon RDS 인스턴스 유형을 선택할 수 있는 AWS CloudFormation 매개변수 내에서 AllowedValues를 설정하여 현재 인스턴스 유형만 포함하도록 합니다.
- B. AWS CloudFormation 스택 정책을 사용하여 인스턴스에 대한 업데이트를 거부합니다. SetStackPolicy가 거부된 IAM 주체에게만 UpdateStack 권한을 허용합니다.
- C. AWS CloudFormation 템플릿에서 AWS::RDS::DBInstance의 DBInstanceClass 속성을 읽기 전용으로 설정합니다.
- D. AWS CloudFormation 알림 "BeforeResourceUpdate"를 구독하고 식별된 리소스가 Amazon RDS 인스턴스인 경우 CancelStackUpdate를 호출합니다.
- E. AWS CloudFormation 템플릿에서 AWS::RDS::DBInstance의 DeletionPolicy 속성의

DeletionPolicy를 "Retain"으로 설정합니다.

Answer: E